



ESL Nationals CZSK Sezóna 2019

Kompletní pravidla

Obsah

1. Definice.....	6
1.1 Rozsah platnosti	6
1.2 Účastníci	6
1.3 Časové pásmo.....	6
1.4 Sezóna	6
1.5 Tresty.....	7
1.5.1 Definice a rozsah trestů.....	7
1.5.2 Kombinace trestů	8
1.5.3 Tresty a sankce mimo ESL Nationals CZSK.....	8
1.6 Živé zápasy.....	8
2. Všeobecné	8
2.1 Změny pravidel	8
2.2 Platnost pravidel.....	8
2.2.1 Místní zákony	8
2.5.3 Odpovědnost hráče	10
2.6 Omezení vůči partnerům.....	10
2.6.1 Obsah +18.....	10
2.7 Podmínky účasti v ESL Nationals CZSK.....	10
2.7.1 Věkové omezení	10
2.7.2 Regionální omezení pro účastníky.....	10
2.7.3 Země původu.....	10
2.8 Podrobnosti o hráči	10
2.8.1 Herní účty	11
2.8.2 Přezdívka	11
2.9 Týmy	11
2.9.1 Změna zástupce týmu	11
2.9.2 Normy.....	11
2.9.3 Jména týmu	12
2.9.4 Změny v týmech	12
2.9.5 Změny v soupiskách.....	12
2.9.6 Složení týmu	13
2.9.7 Soupiska zápasu.....	13
2.9.8 Nedostatek hráčů	13
2.9.9 Hráči v ESL Premier League, Pro League nebo Challenger League	13
2.10 Podvádění.....	14
2.10.1 Cheaty.....	14
2.10.2 Zneužití informací.....	14
2.10.3 Metody detekce podvodů	14
2.12 Anti-Cheat.....	14
2.12.2 ESEA.....	14
2.13 Prize Money.....	14
2.13.1 Srážky z ceny za trestné body.....	15
2.12.2 Srážky z ceny kvůli peněžitým pokutám	15
2.12.3 Vyplacení Prize Money	15
2.12.4 Převod peněz	15
2.14 Odchod z ESL Nationals CZSK	15
2.14.1 Odchod během sezóny	15
2.14.2 Přepočítání zápasů	15
2.15 Začátek zápasu	16
2.15.1 Dochvilnost.....	16
2.15.2 Zpoždění zápasu	16
2.15.3 Nedostavení se k zápasu	16
2.16 Map pool	16
2.17 Formát zápasů	17
2.17.1 Soupiska.....	17
2.17.2 Stanovení „lepšího místa“	17
2.17.3 Map Veto.....	17
2.17.4 Přestávky mezi mapami.....	18
2.17.5 Opuštění lobby	18

2.18 Protesty v průběhu zápasu	18
2.18.1 Definice.....	18
2.18.2 Pravidla pro protesty během zápasu	18
2.19 Instrukce administrátorů turnaje	19
2.20 Přeložení zápasu	19
2.21 Rozhovory	19
2.22 Práva na fotografie a jiná média.....	19
3. Průběh turnaje	19
3.1 Group Stage	19
3.1.1 Remíza v žebříčku	19
3.2 Sezónní finále	20
3.2.1 Seeding	20
4. Obecná pravidla Offline.....	20
4.1 Zařízení	20
4.2 Oblečení.....	20
4.3 Hráčův průvodce	20
4.4 Technický checklistu	20
4.5 Týmový komunikační nástroj.....	21
4.6 Mediální závazky	21
4.7 Zápas na stage	21
4.8 Gaming Areas	21
4.8.1 Jídlo, nápoje, kouření a chování	21
4.8.2 Vyměnitelná média	21
4.8.3 Elektronická zařízení.....	21
4.9.4 Nepoužité položky	22
4.9.5 Přístup na internet.....	22
4.10 Doba zahřívání.....	22
4.11 Slavnostní vyhlášení vítězů	22
4.12 Timeouty	22
4.13 Technické problémy	22
4.13.1 Komunikace během technických pauz	22
4.14 Změny sestavy	23
4.15 Přezdívká ve hře	23
4.16 Chování na Stage	23
4.17 Turnajová sluchátka.....	23
4.18 Potvrzení soupisek.....	23
5. Zvláštní pravidla hry	23
5.1 Herní server	23
5.2 Nastavení hry.....	23
5.2.1 Volitelné názvy zbraní	23
5.2.2 Overtime.....	24
5.2.3 Startovací Parametry / Startu	24
5.2.4 Zakázané skripty	24
5.3 Užívání Bugů nebo Glitchů	24
5.3.1 Seznam Bugů nebo Glitchů.....	24
5.3.2 Nové pozice	25
6. ESIC, Porušení Pravidel a Tresty	25
6.1 ESIC.....	25
6.2 Etický kodex.....	25
6.3 Obecné tresty	25
6.3.1 Vynášení informací	25
6.3.2 Odmítnutí zápasu	26
6.3.3 Poskytování nebo změna informací o účastníkovi	26
6.4 Tresty za podvádění.....	26
6.5 Doping	26
6.5.1 Odmítnutí testu	26
6.5.2 Seznam zakázaných látek a metod	26
6.5.3 Předepsané léky	27
6.5.4 Tresty za doping	27
6.6 Použití alkoholu nebo jiných psychoaktivních drog.....	27
6.7 Sázení.....	27
6.8 Manipulace s konkurencí.....	27

6.8.1 Tresty	27
6.9 Pořadatelské nebo ESIC Bans	28
6.10 Porušení etikety	28
6.10.1 Urážky	28
6.10.2 Spamování	28
6.10.3 Spamování ve hře	28
6.12 Tresty v zápasech	29
6.12.1 Pozdní příchod na Map Veto	29
6.13.2 Dochvilnost hráče	29
6.13.3 Opuštění lobby předčasně	29
6.14 Tresty v offline turnajích	29
6.14.1 Nesprávné vybravení	29
6.14.2 Sundávání sluchátek	29
6.14.3 Nevhodné chování na stage	29
6.14.4 Ztráta nebo poškození vybavení	29
6.14.5 Sdílení fotografií z prostoru eventu před zahájením události	30
6.15 Tresty ve hře	30
6.15.2 Použití bugů a glitchů	30
6.15.3 Restartování kola	30
6. Oznámení o autorských právech	30

1. Definice

1.1 Rozsah platnosti

Toto jsou pravidla, která jsou platná pro ESL Nationals CZSK, hráče a veškeré zápasy odehrané v rozsahu ESL Nationals CZSK. S účastí v turnaji stvrzujete, že jste pravidlům porozuměli a přijímáte je.

1.2 Účastníci

Účastník ESL Nationals CZSK je tým nebo hráč, který se účastní jakéhokoli turnaje v rámci ESL Nationals CZSK. Každý člen týmu při kvalifikaci je po dobu celé série „uzamčen“ v tomto týmu bez možnosti přestupu do jiného týmu účastníků se ESL Nationals CZSK.

1.3 Časové pásmo

Webová stránka ESL (<https://play.eslgaming.com> a <https://pro.eslgaming.com/czsk>) zobrazuje časy, které má uživatel nastavené v sekci „Nastavení účtu“. Nepřihlášenému uživateli je automaticky zobrazováno časové pásmo na základě jeho geolokace.

Oficiální ligová komunikace probíhá v následujícím časovém pásmu:

- Central European Summer Time - CEST

1.4 Sezóna

Sezóna začíná v prvním týdnu naplánovaného prvního hracího dne a končí posledním finálovým zápasem - grandfinále.

1.5 Tresty

1.5.1 Definice a rozsah trestů

Trest se uděluje za porušení pravidel v rámci ESL Nationals CZSK. Mohou to být varování, minoritní, nebo majoritní trestné body, peněžní pokuty, ztráty z prodlení nebo diskvalifikace hráčů / týmů v závislosti na daném incidentu a často kombinace dvou nebo více z nich. Účastníci budou o trestu informováni emailem a mohou mu být poskytnuty lhůty, po které se mohou proti rozhodnutí odvolat. K odvolání je způsobilý pouze zástupce týmu.

1.5.1.1 Varování

Oficiální varování jsou vydávána v případě menších incidentů, jako je např. Neevidování požadovaných médií, pozdržení vysílání, zpoždění vysílání, falešné reportování výsledků, nesprávné nebo falešné informace týmu / hráče nebo jiný související materiál. Opakované porušení pravidel stejného druhu bude mít za následek přísnější tresty.

1.5.1.2 Drobné Trestné Body

Drobné trestné body se udělují za menší incidenty, jako např. Neevidování požadovaných médií, opožděné vysílání, zpoždění vysílání a vše uvedené v bodě 1.5.1.1. Každý menší trestný bod odečte jedno (1) procento z celkové výhry, kterou obdrží tým v soutěži.

1.5.1.3 Velké Trestné Body

Velké trestné body jsou dány za závažné incidenty, jako je úmyslné napadání administrace turnaje, nedostavení se na zápasy, opakované porušování pravidel a tak dále. Každý velký trestný bod odečte deset (10) procent z celkové ceny peněz pro tuto soutěž.

1.5.1.4 Peněžní pokuty

Peněžité pokuty jsou poskytovány za neplnění povinností, které přímo nesouvisí s turnajem, jako jsou tiskové / mediální schůzky, rozhovory nebo plánovaná setkání pro interakce s fanoušky.

1.5.1.5 Bany

Bany jsou dány pro velmi těžké incidenty, jako je použití nepotvrzeného hráče. Mohou být dány buď hráči nebo týmu.

1.5.1.6 Diskvalifikace

K diskvalifikaci dojde v nejzávažnějších případech porušení pravidel. Diskvalifikovanému účastníku propadají veškeré výhry, které se za danou soutěž nashromáždily, a je zabanován do konce sezóny. V některých případech mohou být týmy a hráči zabanováni až na dva (2) roky.

1.5.1.7 Další Metody Trestů

Ve zvláštních případech může administrátor turnaje definovat a přijít s dalšími metodami trestů.

1.5.2 Kombinace trestů

Uvedené metody trestů se vzájemně nevylučují a mohou být dány v kombinaci, na základě rozhodnutí vedení turnaje.

1.5.3 Tresty a sankce mimo ESL Nationals CZSK

Tresty a sankce mimo ESL Nationals CZSK se obvykle nevztahují na ESL Nationals CZSK s výjimkou případů, kdy byl trest udělen za podvádění. Některá jiná špatná chování jako třena předstírání nebo urážka, mohou být také trestány v závislosti na závažnosti.

1.6 Živé zápasy

Termín „Živé zápasy“ označuje zápasy, které se odehrávají na veřejném místě, během akce, zápasů ve studiu nebo zápasů vysílaných na kanálech ESL, nebo oficiálním partnerem.

2. Všeobecné

2.1 Změny pravidel

ESL si vyhrazuje právo změnit, odstranit, nebo jinak změnit pravidla bez předchozího upozornění. ESL si rovněž vyhrazuje právo učinit rozhodnutí ve věcech, které nejsou výslovně pokryty pravidly, nebo které jdou proti pravidlům, s cílem zachovat ducha spravedlivé soutěže a sportovního chování.

2.2 Platnost pravidel

Je-li ustanovení těchto pravidel nezákonné, neplatné nebo nevymahatelné v jakékoli jurisdikci, nemá to vliv na platnost nebo vymahatelnost jakéhokoli jiného ustanovení těchto pravidel nebo na jejich platnost, nebo vykonatelnost v jiných jurisdikcích tohoto nebo jakéhokoli jiného ustanovení těchto pravidel.

2.2.1 Místní zákony

Pokud jsou některá pravidla, nebo postupy v rozporu s místními zákony, budou upraveny tak, aby byly v souladu se zákony dané země tak, aby zůstaly co nejblíže původně zamýšlenému významu.

2.3 Důvěrnost

Obsah veškeré komunikace a jednání s některým z funkcionářů turnaje a s každým, kdo je spojen s funkcionáři turnaje, je považován za přísně důvěrné. Publikace takového materiálu je bez písemného souhlasu hlavního administrátora ESL Nationals CZSK zakázána.

2.4 Vysílání turnaje

2.4.1 Oprávnění

Všechna vysílací práva společnosti ESL Nationals CZSK jsou vlastněna společností Turtle Entertainment Polska sp. z.o.o. To zahrnuje: vysílání streamu, ukázky GOTV, streamy GOTV, televizní vysílání nebo služby YouTube VoDs.

2.4.2 Zřeknutí se těchto práv

Turtle Entertainment Polska sp. z.o.o. má právo udělit vysílací práva pro jeden nebo více zápasů třetí straně, nebo samotným účastníkům. V takových případech musí být vysílání sjednáno s administrátory turnaje před začátkem zápasu.

2.4.3 Odpovědnost hráče

Hráči nemohou odmítnout vysílat své zápasy, ani si nemohou vybrat, jakým způsobem bude zápas vysílán. Vysílání může být odmítnuto pouze organizátory turnaje.

2.5 Komunikace

2.5.1 Discord

Hlavní oficiální komunikační metodou ESL Nationals CZSK je Discord. Discord bude pro všechny účastníky povinný pro získání aktuálních informací o každodenním běhu ESL Nationals CZSK. Discord se také používá pro komunikaci během živých zápasů, nebude se používat žádný jiný způsob komunikace.

2.5.2 Email

Email je používán jako druhá forma komunikace v rámci programu ESL Nationals CZSK. Email bude použit pro sdělení důležitých informací, jako je porušení pravidel ligy nebo vyšetřování.

2.5.3 Odpovědnost hráče

Hráči jsou zodpovědní za to, že jsou na správném Discord serveru. Pokud se zjistí, že hráč není na Discordu, můžou v tomto případě být uděleny trestné body.

2.6 Omezení vůči partnerům

2.6.1 Obsah +18

Sponzoři nebo partneři, kteří jsou výhradně, nebo široce známí pro pornografii, užívání drog nebo jiná témata a produkty pro dospělé, nejsou povoleni být znázorněni v rámci ESL Nationals CZSK.

2.7 Podmínky účasti v ESL Nationals CZSK

Pro účast v ESL Nationals CZSK musí být splněny následující podmínky.

2.7.1 Věkové omezení

Všichni účastníci ESL Nationals CZSK musí mít více než šestnáct (16) let věku.

2.7.2 Regionální omezení pro účastníky

Minimálně 3 účastníci v soupisce musí pobývat v České nebo Slovenské republice.

2.7.3 Země původu

Účastníci mohou hrát pouze v zemi, ze které pocházejí. Země původu hráče je zemí, kde je jejich trvalé bydliště (prokázáno dokladem vydaném státem nebo dlouhodobým vízem v souvislosti s dokladem o dlouhodobém pobytu – 90ti denní víza nejsou platná), nebo země, od které mají platný cestovní pas. Toto rozhodnutí může být učiněno znovu pro každou sezónu, ale jakmile rozhodnutí padne, bude konečné a nezvratné pro tuto sezónu a její kvalifikace.

2.8 Podrobnosti o hráči

Na požádání jsou hráči povinni poskytnout všechny potřebné informace, např. celé jméno, kontaktní údaje, datum narození, adresu, fotografii a fotografii cestovního pasu.

2.8.1 Herní účty

Každý hrající člen musí mít své herní účty zapsané do svého profilu ESL a musí jej předat organizátorům turnaje na začátku každé sezóny.

2.8.2 Přezdívka

Hráči musí používat vhodné přezdívky ve hře, které odpovídají jejich přezdívce na webu. Tyto přezdívky by měly odpovídat tomu, co je uvedeno v sestavě.

2.9 Týmy

Sloty v ESL Nationals CZSK jsou považovány za vlastněné jednotlivými hráči v každém týmu. Každý tým musí vybrat zástupce týmu. Zástupce týmu musí být „hlavní“ hráč, trenér nebo manažer. Každému týmu bude hlavním organizátorem turnaje přiřazena emailová skupina pro potřeby organizátorů. Členy těchto emailových skupin budou hráči, zástupce týmu a hlavní admin turnaje. Oficiální kontaktní místo bude použito pro potřeby komunikace ohledně pricepoolu, nahrazení hráče v týmu a dalším oficiálním komunikacím.

2.9.1 Změna zástupce týmu

Zástupce týmu může být kdykoliv změněn tímto způsobem:

- Žádost současného zástupce týmu
- Žádost většiny hráčů a trenéra v týmu
 - V týmech bez koučů, 3 z 5 hráčů
 - V týmech s trenéry, 4 ze 6 hráčů

2.9.2 Normy

Na požádání jsou týmy povinny zaslat všechny potřebné informace, včetně, nikoli však výhradně, loga, účtů sociálních médií. Tým ESL Nationals CZSK musí dodržovat určité standardy kvality. Na začátku sezóny musí být poskytnuty následující informace:

- Příslušný název týmu
- Logo týmu ve vektorovém formátu, a to jak v tmavých, tak i světlých verzích
- Kontaktní a záložní zástupce týmu
- Organizační kontakt

Kromě toho musí mít tým ESL Nationals CZSK také účet ESL týmu, který se používá pouze pro ESL Nationals CZSK a žádný jiný turnaj. Tento týmový účet by neměl mít žádnou historii, než poprvé vstoupíte do ESL Nationals CZSK. Pokud se družstvo účastní ESL Nationals CZSK po několikáté, musí být znovu použit týmový účet. Účet týmu ESL Nationals CZSK musí mít následující informace:

- Logo týmu
- Kapitán týmu, manažer nebo vlastník (zástupce týmu)

2.9.3 Jména týmu

Jméno týmu ESL Nationals CZSK nesmí mít žádné přípony, například „R6 team“. Musí se skládat pouze z názvu týmu a / nebo potenciálního sponzora jména. Aby se předešlo nejasnostem, jsou povolena pouze jména, která ještě nejsou používána jiným týmem ve stejné hře. Jména sponzorů se mohou objevit na více než jednom týmu, pokud se hlavní část jména týmu liší.

2.9.4 Změny v týmech

Všechny změny musí být vyžádány dvacet čtyři (24) hodin před začátkem příštího dne, ve kterém tým bude hrát. Jakékoli změny v účtu týmu by měli být schváleny organizátory turnaje před tím, než budou změny provedeny. To zahrnuje:

- Přidání a odebrání hráče z týmu
- Změna týmového jména
- Změna týmového loga

Jakékoliv změny provedené bez souhlasu organizátorů turnaje budou zrušeny, nebudou zobrazeny ve vysílání a budou podléhat trestům. Schválení může být uděleno pouze hlavním administrátorem a musí být uděleno prostřednictvím emailu.

2.9.5 Změny v soupiskách

2.9.5.1 Formální požadavky

Předtím, než může být hráč oficiálně přidán do soupisky, musí být oficiálně informováni hráči turnaje ESL Nationals CZSK prostřednictvím Discordu. Požadované informace jsou následující:

- Přezdívka
- Jméno ve hře
- Celé jméno

Neoznámení nového hráče zástupcem turnaje administrátorům ESL Nationals CZSK potřebnými informacemi před přidáním hráče do týmu může být potrestáno až dvěma (2) body. Poté, co je hráč přidán do týmu, musí hráč nebo zástupce týmu také vyplnit formulář GDPR, který byl poskytnut na začátku sezóny.

2.9.5.2 Termín přidání hráče

Během sezóny musí být hráč přidán do rozpisu nejméně dvacet čtyři (24) hodin před zahájením zápasu.

2.9.5.3 Počet přechodů

Týmům je dovoleno provádět pouze dva (2) převody za sezónu do svého soupisu, což může nastat v kterémkoli bodě sezóny, ale musí dodržovat bod 2.10.5.2.

2.9.5.4 Role v týmu

Účastníci týmu mohou v týmu změnit svou roli, ale to lze provést pouze jednou za sezónu. Pokud je hráč převeden do náhradní role, musí zůstat náhradníkem po zbytek sezóny.

2.9.6 Složení týmu

2.9.6.1 Začátek sezóny

Týmy, které byly pozvány do ESL Nationals CZSK kvůli svému konečnému umístění v kvalifikačním turnaji nebo v předchozí sezóně, se musí skládat nejméně z pěti (5) hráčů, maximálně ze čtyř (4) náhradníků a jednoho (1) trenéra.

Nejméně tři (3) hráči musí být členy týmu, který je přizván k ESL Nationals CZSK a musí hrát minimálně padesát procent (50%) zápasů kvalifikace nebo předchozí sezóny. Pokud se dva (2) týmy kvalifikují na stejné místo, bude pozván tým s nejvyšším součtem zápasů mezi hráči. Pokud hráč opustí tým, všechny zápasy, které hráč před opuštěním týmu odehraje, nebudou do tohoto výpočtu zahrnuty.

2.9.6.2 Během sezóny

Tři (3) z pěti (5) hráčů musí být členy týmu až do konce sezóny, aby mohli hrát během této sezóny. Pokud toto omezení není v žádném případě splněno, může tým ztratit své místo v ESL Nationals CZSK.

2.9.7 Soupiska zápasu

Sestava týmu pro každý zápas by měla mít minimálně tři (3) hráče a přesně pět (5) hráčů. Nejméně tři (3) hráči v sestavě musí být členy týmu, který byl pozván do ESL Nationals CZSK a musí hrát alespoň 50% zápasů kvalifikace nebo předchozí sezóny.

Tým nebude moci hrát, pokud není toto omezení splněno. Změny sestavy mohou být provedeny v jakémkoli místě zápasu, pokud existuje důvod (tj. Problémy s připojením). Způsobené zpoždění nesmí překročit pět (5) minut a nadměrné změny / zneužití tohoto pravidla jsou zakázány.

2.9.8 Nedostatek hráčů

Pokud tým z nějakého důvodu nemá dostatečný počet hráčů, aby se zúčastnili zápasu ESL Nationals CZSK, bude družstvu udělena ztráta s nejhorším možným výsledkem. Proto se doporučuje, aby každý tým ESL Nationals CZSK přidal do rozpisu náhradníky, aby kompenzoval ztráty hráčů během sezóny.

2.9.9 Hráči v ESL Premier League, Pro League nebo Challenger League

Hráči, kteří se zúčastnili Pro League a Challenger League mají povoleno účastnit se ESL Nationals CZSK. Hráči ESL Nationals CZSK se mohou také zúčastnit Pro League a Challenger League.

2.10 Podvádění

2.10.1 Cheaty

Použití následujících programů je považováno za podvádění: Multihacky, Wallhacky, Aimboty, Barevné modely, No-Recoil, No-Flash a Zvukové změny. To jsou jen příklady, jiné programy nebo metody mohou být také považovány za podvodné.

Hráči také nesmějí spouštět následující programy: Teamviewer (nebo jiný podobný program pro sdílení obrazovky) nebo Virtuální počítače jakéhokoli druhu, včetně Hyper-V, VMWare nebo VirtualBox. Pokud jsou tyto programy zjištěny v průběhu utkání, bude vinný hráč vyloučen z ligy na dobu určenou organizátory turnaje.

2.10.2 Zneužití informací

Komunikace v průběhu utkání s lidmi, kteří nejsou zapojeni do zápasu, je přísně zakázána, totéž platí i pro používání informací o vaší hře z jiných externích zdrojů (např. Streamů).

2.10.3 Metody detekce podvodů

ESL si vyhrazuje právo používat různé metody ke kontrole hráčů a jejich zařízení, a to s předběžným informováním nebo bez něj. Jedním z nich je použití detektorů kovů na hráče vstupujících na stage. Účastníci nemohou tyto kontroly odmítnout.

2.12 Anti-Cheat

2.12.2 ESEA

Klient ESEA je povinný pro všechny hráče používat po celou dobu trvání všech zápasů bez výjimky. Pokud hráč nemůže použít klienta ESEA, nebude se moci zúčastnit zápasu. Při offline událostech se toto pravidlo obvykle nepoužívá.

2.13 Prize Money

Prize Money budou vyplaceny do devadesáti (90) dnů po skončení sezóny ESL Nationals CZSK v případě vystavení faktury týmovou organizací. V případě platby jednotlivým hráčům na osobní účty může vyplacení výher trvat až (180) dní od finálového zápasu. Pokud tým nepožádá o zaplacení peněžní částky do šesti (6) měsíců po ukončení turnaje, ESL si vyhrazuje právo odmítnout platbu.

2.13.1 Srážky z ceny za trestné body

Každý trestný bod, který účastník získá během sezóny, je penalizován srážkou z prize money. Tyto srážky jsou následující:

- U každého drobného trestného bodu dojde k celkovému odečtu 1% celkové výhry.
- Pro každý velký trestný bod dojde k 10% celkovému snížení celkové výhry.

Odpočet se vypočítá z celkového součtu výherních odměn udělených účastníkovi na konci poslední etapy turnaje. Odpočítané prize money budou úměrně přidány k ostatním týmům, takže žádné peněžité peníze nebudou ztraceny v trestných bodech.

2.12.2 Srážky z ceny kvůli peněžitým pokutám

Peněžité pokuty nejsou přerozdělovány ostatním účastníkům, ale jsou pouze odstraněny z výhry daného týmu.

2.12.3 Vyplacení Prize Money

Výhry musí být vyžádány přiděleným oficiálním kontaktním emailem týmu. Dokud nebudou vyplaceny výhry za ESL Nationals CZSK, společnost ESL si vyhrazuje právo zrušit jakoukoli nevyřízenou platbu, pokud byly zjištěny jakékoli důkazy o podvodu.

2.12.4 Převod peněz

Prize money budou zaslány bankovním převodem. Neposkytnutí dostatečných informací pro dokončení plateb bude mít za následek, že se platby neuskuteční, nebo výrazně zpozdí. Plná částka výhry bude zaslána jednotlivým hráčům týmu po získání kompletních informací z celého týmu.

2.14 Odchod z ESL Nationals CZSK

2.14.1 Odchod během sezóny

Pokud tým v průběhu sezóny opustí ESL Nationals CZSK, týmu propadnou všechny výhry získané v sezóně a všem hráčům nebude dovoleno hrát v daném turnaji do konce sezony.

2.14.2 Přepočítání zápasů

Zápasy zahrnující týmy, které opustily ESL Nationals CZSK před koncem sezóny, budou hodnoceny jako výchozí výhra pro soupeře. Jakékoliv zápasy, které tento tým již odehrál, nebudou změněny.

2.15 Začátek zápasu

2.15.1 Dochvilnost

Všechny zápasy v ESL Nationals CZSK by měly začít, jak stanoví oficiální administrátoři turnaje. Jakékoli změny startovního času musí být schváleny administrátory turnaje a pokud ESL nařídí změnu startovních časů, účastníci budou informováni co nejdříve.

Všichni hráči/týmy by měli být připraveni šedesát (60) minut před plánovaným časem pro každý zápas. V offline turnajích očekáváme, že každý hráč bude v turnajovém prostoru, jak je uvedeno v emailu s informacemi, nastaveních, přípravě a řešení jakýchkoli technických problémů, které se mohou vyskytnout.

Pokud si týmy všimnou, že přijdou na zápas pozdě, měli by co nejdříve informovat administrátory turnaje. Jakákoli zpoždění způsobená pozdním příchodem hráčů povede k pokutovým bodům.

2.15.2 Zpoždění zápasu

Tresty za zpoždění zápasu budou uděleny, pokud se účastník zdrží déle než pět (5) minut.

2.15.3 Nedostavení se k zápasu

Pokud účastník není připraven hrát do dvaceti (20) minut po plánovaném startu zápasu, je považován za nedostavení se k zápasu. V takovém případě bude účastník potrestán a prohraje zápas s nejhorším možným skóre.

2.16 Map pool

- de_vertigo
- de_dust2
- de_inferno
- de_mirage
- de_nuke
- de_overpass
- de_train

2.17 Formát zápasů

2.17.1 Soupiska

Účastníci musí předložit svou sestavu (seznam hráčů pro každý zápas) pro offline a online akce před termínem určeným organizátory turnaje. V online zápasech je tato lhůta obvykle dvacet čtyři (24) hodin před každým zápasem.

2.17.2 Stanovení „lepšího místa“

Pokud tým s lepším místem není zřejmý z průběhu turnaje, použije se k určení lepšího místa coinflip. Tým s lepším místem si vybere, který tým začne veto.

2.17.3 Map Veto

Veto mapy musí být spuštěno hodinu před začátkem zápasu, nebo jakmile budou stanoveny týmy z tohoto zápasu (podle toho, co nastane později). Každý tým má tři (3) minuty na krok, během této doby mají povoleno mluvit o dalším výběru nebo banu. Mapy jsou hrany tak, jak byly vybrány.

2.17.3.1 Best-of-One (ESL Nationals CZSK)

Týmy budou vyzvány, aby před zahájením sezóny předaly administrátorům veto prioritní seznamy. Nedokončení seznamu priorit veta bude znamenat, že veta budou randomizována. Administrátoři turnaje mají právo nezveřejňovat průběh veta a budou prezentováni pouze mapy, které budou hrány.

2.17.3.1 Best-of-Three

- Tým A banuje mapu
- Tým B banuje mapu
- Tým A vybírá mapu 1
- Tým B vybírá stranu na mapě 1
- Tým B vybírá mapu 2
- Tým A vybírá stranu na mapě 2
- Tým A banuje mapu
- Tým B banuje mapu
- Poslední mapa bude hrána (Knife round pro výběr stran)

2.17.3.1 Best-of-Five

- Tým A banuje mapu
- Tým B banuje mapu
- Tým A vybírá mapu 1
- Tým B vybírá stranu na mapě 1
- Tým B vybírá mapu 2
- Tým A vybírá stranu na mapě 2
- Tým A vybírá mapu 3
- Tým B vybírá stranu na mapě 3
- Tým B vybírá mapu 4
- Tým A vybírá stranu na mapě 4
- Poslední mapa bude hrána (Knife round pro výběr stran)

2.17.4 Přestávky mezi mapami

Po každé mapě si může hráč vzít maximálně deset (10) minut pauzu, než se připojí k další hře. Pokud je hráč pozdě na svém místě, musí obdržet trestné body.

2.17.5 Opuštění lobby

Všechny zápasy musí být odehrány až do konce. Zápas je považován za úplný, když je na obrazovce zobrazena výsledná výsledková tabulka.

2.18 Protesty v průběhu zápasu

2.18.1 Definice

Protest se týká problémů, které ovlivňují výsledek zápasu; protest může být dokonce podán během zápasu pro věci, jako je nesprávné nastavení serveru a další související problémy.

2.18.2 Pravidla pro protesty během zápasu

2.18.2.1 Deadline pro protesty

Poslední čas, kdy účastníci mohou vydat protest, je nejdříve ze tří následujících:

- 72 hodin po naplánovaném začátku zápasu
- Pouze při offline událostech: Konec dne akce (odjezd administrátorů turnaje)

2.18.2.2 Obsah zápasového protestu

Protest musí obsahovat podrobné informace o tom, proč byl protest podán, jak vznikl rozpor a kdy došlo k nesrovnalosti. Protest může být odmítnut, pokud není předložena řádná dokumentace. Jednoduše „jsou podvodníci“ nestačí.

2.18.2.3 Lidé v zápasovém protestu

V zápasu družstev má právo podat protest jen zástupce týmu.

2.18.2.4 Zakázaný obsah protestu

Urážky a nadávky jsou v protestu přísně zakázány. Výskyt může mít za následek trestné body nebo protest proti urážející straně.

2.19 Instrukce administrátorů turnaje

Instrukce administrátorů turnaje by měly být vždy dodržovány a následovány. Pokud tak neučiníte, mohou být uděleny trestné body. V extrémních případech může nedodržení rozhodnutí a nařízení administrátorů vést k diskvalifikaci.

2.20 Přeložení zápasu

Přeložení zápasu na jiné datum není povoleno za žádných okolností. Přeložení zápasu s dostatečným předběžným upozorněním je možné podle času. Pokud si účastníci přejí přeložit svůj zápas, musí o to požádat v určeném kanálu a druhý tým musí souhlasit s přesunutím.

2.21 Rozhovory

Pro každou hru musí být k dispozici jeden hráč z každého týmu, který je schopen udělat rozhovor. Tým musí v tomto případě poskytnout kontaktní informace pro rozhovor. Hráč by měl být také k dispozici pro rozhovor po zápase.

2.22 Práva na fotografie a jiná média

Účastí v ESL Nationals CZSK, všichni hráči udělují ESL právo používat fotografické, zvukové, nebo video materiály na svých webových stránkách, nebo pro jakékoli jiné propagační účely. Každý hráč musí navíc podepsat dvě kopie formuláře, který obdrží předem pro přečtení a musí jej podepsat tento formulář před tím, než začnou svůj první zápas.

3. Průběh turnaje

3.1 Group Stage

Osm (8) týmů hraje ve jednokolovém formátu v jedné skupině, po sedmi (7) dnech. Zápasy se hrají ve formátu best-of-two.

Na konci skupinové etapy se první dva (2) týmy kvalifikují přímo do offline semifinále, týmy umístěné na třetím (3) až šestém (6) místě se kvalifikují na play-off, což je čtyřčlenná týmová eliminační skupina. Dva nejlepší týmy z play-off se kvalifikují do offline semifinále.

3.1.1 Remíza v žebříčku

V případě nerozhodného výsledku budou použita následující pravidla v pořadí, v jakém jsou uvedena:

- Vzájemné skóre týmu se shodným výsledkem
- Tiebreak body
- Rozdíl Tiebreak vůči prvnímu týmu
- Best-of-three roztřel

3.2 Sezónní finále

Dva (2) týmy prvního místa ve skupinové fázi budou nejvyššími seedy ve finále sezóny. Budou hrát proti prvním a druhým týmům z play-off. To se bude hrát v jediné eliminační třídě, best-of-three.

3.2.1 Seeding

Dle automatické tabulky na webu turnaje.

4. Obecná pravidla Offline

4.1 Zařízení

ESL poskytuje pouze monitory, počítače a turnajová sluchátka. Účastníci musí přinést své vlastní periferie a sluchátka do uší. Mohou také přinést vlastní náhlavní soupravy pro rozcvičení. Hráči musí přinést následující vybavení:

- Klávesnice
- Myš
- Podložka pod myš
- Sluchátka do uší

ESL si vyhrazuje právo odmítnout použití jakéhokoliv zařízení, pokud má důkaz, že by to způsobilo nespravedlivou konkurenční výhodu.

4.2 Oblečení

Každý tým musí zajistit, aby hráči byli ve stejné barevném oděvu týmu. Šortky jsou přísně zakázány. Pokud hráč nedostane takový oděv, může mít za následek, že ESL poskytne tomuto hráči vhodné oblečení. Náklady na oděv pak budou odečteny od celkové výhry vyplacené účastníkům. Jakýkoliv druh pokrývek hlavy je zakázána.

4.3 Hráčův průvodce

Hráčův průvodce je dokument, který bude zaslán účastníkům emailem před zahájením off-line turnaje. Je zamýšleno jako rozšíření pravidel pro konkrétní off-line událost a je stejně závazný.

4.4 Technický checklist

Po dokončení nastavení hráči potvrdí tuto aktivitu na technickém checklistu administrátorů turnaje ESL. Tento proces existuje, aby byla zajištěna integrita systémů používaných pro turnaj před zahájením zápasu. Je nutné vyplnit checklist a řádně zajistit, aby vybavení bylo vhodné pro turnajové hraní.

4.5 Týmový komunikační nástroj

ESL bude poskytovat lokální servery TeamSpeak pro všechny účastníky, kteří jej budou používat jako hlavní systém hlasové komunikace. Komunikace na hlasovém serveru bude monitorována administrátory turnaje. ESL si vyhrazuje právo zaznamenat veškerou komunikaci během akce. Jiné komunikační nástroje nejsou povoleny.

4.6 Mediální závazky

Pokud liga rozhodne, že jeden (1), nebo více hráčů musí být součástí rozhovorů (krátké rozhovory před zápasem / po zápase a / nebo delší rozhovory), tisková konference nebo autogramiáda, fotografie nebo videokonference pak hráči nesmí odmítnout a musí se zúčastnit. Většina akcí bude mít povinný mediální den, kde hráči budou fotografováni, natáčeni a proběhne rozhovor s pracovníky ESL pro prezentaci akce. Účastníci obdrží informace před mediálním dnem, aby byli informováni o povaze, době trvání a harmonogramu činností tohoto druhu, které trvají déle než pět (5) minut.

4.7 Zápasy na stage

Každý účastník musí hrát své zápasy na stage. Výjimky mohou být uděleny pouze tehdy, jsou-li poskytnuty podstatné důkazy (např. Lékařské potvrzení) prokazující zdravotní postižení, které brání hráči hrát na stage.

4.8 Gaming Areas

4.8.1 Jídlo, nápoje, kouření a chování

Pokud nebylo oznámeno nic jiného, je zakázáno přinášet, nebo jíst jakékoli potraviny v herních prostorách. Kouření je také přísně zakázáno. Hráči mohou mít nápoje, ale pouze v šálcích, nebo lahvích, které byly poskytnuty společností ESL, a pouze pod stolem, pokud není řečeno jinak. Přehnané hlasité zvuky a urážlivý jazyk jsou zakázány. Každé porušení může být potrestáno trestnými body.

4.8.2 Vyměnitelná média

Je přísně zakázáno připojovat, nebo používat jakékoli vyjímatelné zařízení na turnajových počítačích bez předchozího přezkoumání a schválení ze strany administrátorů turnaje.

4.8.3 Elektronická zařízení

Účastníci nesmí mít na své osobě žádná elektronická zařízení jakéhokoliv druhu, pokud to neschválí hlavní administrátor turnaje. Mobilní telefony a hodinky budou shromažďovány administrátory turnaje přibližně třicet (30) minut před začátkem hry. Účastníkům je zakázáno propagovat jakékoli fotografie nebo videa z arény dříve, než dorazí veřejnost nebo před zahájením vysílání.

4.9.4 Nepoužité položky

Položky, které nejsou bezprostředně nutné (např. Tašky, klobouky, kabáty atd.), Musí být uloženy mimo dohled a mimo hrací stoly, jak je uvedeno na oficiálních stránkách turnaje.

4.9.5 Přístup na internet

Internetový přístup na turnajových počítačích je zakázán pro všechny účastníky během živých zápasů.

4.10 Doba zahřívání

Před živým zápasem se obvykle poskytuje zahřívací doba třiceti (30) minut, i když tato doba nemusí být zaručena.

4.11 Slavnostní vyhlášení vítězů

Po slavnostním finále musí účastníci zůstat v turnajovém prostoru na slavnostní ceremonii.

4.12 Timeouty

Každý tým může volat až čtyři (4) taktické timeouty na mapu:

- Hráči musí pozastavit hru sami
- Trenér může zahájit pauzu
- Trenéři mohou s týmem mluvit v průběhu timeoutu
- Timeouty nemohou být vyvolány oběma týmy ve stejném kole
- Časové limity lze stackovat a všechny čtyři (4) lze použít najednou
- Hráči nemohou sundat sluchátka, nebo opustit sedadla

4.13 Technické problémy

Administrátoři turnaje mohou hru pozastavit, je-li to nutné. Hráči mohou také pozastavit hru během frezze timu, pokud nastane nějaký problém. K obnovení kola nedojde, pokud v tomto kole dojde k udělení poškození.

4.13.1 Komunikace během technických pauz

Během pauzy musí sluchátka zůstat zapnutá. Pokud administrátoři turnaje neučiní jinak, jakákoli forma komunikace není povolena a zahrnuje:

- Vzájemné psaní
- Vzájemné mluvení
- Používání gest

4.14 Změny sestavy

Změny sestavy jsou povoleny pouze mezi mapami. Hráč nedostane dodatečný čas na nastavení ve srovnání s časem, který by vzal s původním hráčem.

4.15 Přezdívka ve hře

Každý hráč musí na začátku sezóny použít jméno, které předložil, nebo předal jménem svého týmu. Nedodržení tohoto pravidla bude mít za následek pokutu za každou mapu, která je jméno nesprávné.

4.16 Chování na Stage

Hráči a trenéři se nesmějí dívat na žádné obrazovky v aréně, které by jim mohly poskytnout výhodu ve hře. Sankce budou uděleny týmům, které toto pravidlo nedodrží.

4.17 Turnajová sluchátka

Hráči a trenéři nesmí odstraňovat sluchátka, dokud hra nekončí nebo jim na to nedá pokyn admin. Nedodržení tohoto pravidla bude mít za následek tresty.

4.18 Potvrzení soupisek

Seznam hráčů a trenérů účastnících se offline akcí bude uzavřen dva (2) týdny před datem příjezdu hráčů.

5. Zvláštní pravidla hry

5.1 Herní server

Herní server bude poskytovat ESL a bude povoleno pouze oficiální nastavení.

5.2 Nastavení hry

5.2.1 Volitelné názvy zbraní

Volitelné názvy zbraní, které porušují Etický kodex, nejsou výslovně povoleny. Jakékoli použití jména, které toto pravidlo poruší, obdrží trestné body.

5.2.2 Overtime

V případě remízy po dohrání všech třiceti (30) kol se budou hrát přesčasy se šesti (6) koly (mp_maxrounds 6) s 16000 startovacími penězi (mp_startmoney 16000). Týmy začnou přesčas na stejné straně, kde skončili pravidelný čas, poté vymění strany každé tři (3) kola. Týmy budou hrát přesčas, dokud nebude jasný vítěz. Vítěz musí vyhrát o dvě (2) kola.

5.2.3 Startovací Parametry / Startu

Následující příkazy jsou zakázány:

- mat_hdr_enable

Následující parametry startu jsou zakázány:

- +mat_hdr_enable 0/1
- +mat_hdr_level 0/1/2

Všechna ostatní nastavení konfigurace jsou povolena, pokud jim neposkytují nespravedlivou výhodu. Hráč bude potrestán za špatné nastavení v konfiguraci, bez ohledu na to, zda je používán nebo uložen na PC po předchozím hráči.

5.2.4 Zakázané skripty

Obecně platí, že všechny skripty jsou nelegální, s výjimkou skriptů pro nákup, přepínání a demo

- Stop shoot scripts (Use or AWP scripts)
- Centre view scripts
- Turn scripts (180° or similar)
- No recoil scripts
- Burst fire scripts
- Rate changers (Lag scripts)
- FPS scripts
- Anti-flash scripts or bindings (snd_*)
- Bunny hop scripts
- Stop sound scripts

Pokud si tým, nebo hráč není jistý, zda je skript povolen nebo ne, měli by se před použitím obrátit na administrátory turnaje.

5.3 Užívání Bugů nebo Glitchů

5.3.1 Seznam Bugů nebo Glitchů

- Chození skrze stěny nebo stropy, je přísně zakázáno, také chození skrze podlahu, nebo kdekoli jinde, které nebyly určeny jako průchod.
- "Silent planting" (planting bomby takovým způsobem, aby nikdo neslyšel pípání)
- Planting bomby tam, kde ji není možné dosáhnout, nebo ji musíte dosáhnout boostem.
- Boosting spoluhráče na stěny a stropy, kde to mapa neumožňuje

- Házení granátů pod stěny
- “Map swimming” a “floating”
- “Pixel walking” (stát nebo sedět na neviditelné hraně mapy)

5.3.2 Nové pozice

Pokud chce některý hráč, nebo tým použít novou pozici, která je neznámá nikomu jinému, nebo je známa jen malé části komunity, důrazně se doporučuje obrátit se na administrátory turnaje a zkontrolovat, zda je tato pozice povolena před použitím v jakékoli oficiálním zápase. Hráči a týmy musí uvážit, že kontrola nových pozic vyžaduje určitý čas, a proto by měli v přiměřené lhůtě kontaktovat správu ligy před oficiálním zápasem.

6. ESIC, Porušení Pravidel a Tresty

Všechny tresty jsou na uvážení hlavního administrátora turnaje a mohou být více či méně přísné, než je uvedeno v těchto pravidlech v závislosti na okolnostech.

6.1 ESIC

ESL a jeho turnaje jsou součástí ESIC, esports Integrity Coalition. To znamená, že všechna pravidla a předpisy ESIC platí pro ESL turnaje, včetně ESL Nationals CZSK. Více informací naleznete na jejich webových stránkách: <http://www.esportsintegrity.com>

6.2 Etický kodex

Všichni účastníci ESL Nationals CZSK souhlasí s tím, že se budou chovat přiměřeným a uctivým způsobem vůči ostatním účastníkům, divákům, tisku, ESL a dalším. Ať už jste hráčem nebo organizátorem ESL Nationals CZSK a měli bychom se podle toho chovat. Jakékoliv obtěžování by mělo být neprodleně oznámeno administraci turnaje. Obtěžování zahrnuje urážlivé výroky nebo akce týkající se pohlaví, genderová identita a projev, věk, sexuální orientace, zdravotního postižení, fyzický vzhled, velikost těla, rasa, náboženství. Za obtěžování se také považují věci, jako je sexuální materiál ve veřejném prostoru, úmyslné zastrašování, pronásledování, fotografování nebo nahrávání ostatních hráčů či organizátorů, trvalé narušení jednání nebo jiných událostí, nevhodný fyzický kontakt a nevíтанá sexuální pozornost. Obdobná omezení platí nejen pro účastníky, ale pro každou jednotlivou osobu zapojenou do ESL Nationals CZSK. Každý, kdo poruší tento kodex chování, může být potrestán, včetně vyhoštění a případného trestního stíhání.

6.3 Obecné tresty

6.3.1 Vynášení informací

V závislosti na informacích a platformě, kde byly informace sdíleny, jsou účastníci potrestáni mezi dvěma (2) menšími a jedním (1) velkým trestným bodem. (dvanáct procent (12%) z celkového prize poolu)

6.3.2 Odmítnutí zápasu

Účastníci, kteří odmítají vysílat své utkání, budou potrestáni ztrátou zápasu s nejhorším možným výsledkem a jedním (1) velkým trestným bodem.

6.3.3 Poskytování nebo změna informací o účastnících

6.3.3.1 Poskytování nesprávných informací

Účastníci, kteří poskytnou nesprávné údaje, budou potrestáni mezi 1 (1) až 3 (3) drobnými trestnými body. Je-li prokázáno, že se jedná o falešné informace, může být hráč zabanován a / nebo diskvalifikován.

6.3.3.2 Poskytování informací po termínu

Účastníci obdrží oficiální varování, pokud neposkytnou podrobnosti včas. V závislosti na požadovaných údajích může být tento krok přeskočen. Pokud údaje nejsou poskytnuty v prvním náhradním termínu stanoveném administrátory turnaje, jsou účastníci potrestáni jedním (1) až třemi (3) drobnými trestnými body. Pokud údaje nejsou poskytnuty v druhém náhradním termínu stanoveném administrátory turnaje, jsou účastníci potrestáni pěti (5) menšími až jedním (1) velkým trestným bodem.

6.4 Tresty za podvádění

Pokud je v sérii ESL Nationals CZSK odhaleno podvádění, výsledek (výsledky) daného zápasu bude zrušen. Hráč bude zabanován, tým diskvalifikován, propadnou veškeré výhry týmu, hráč obdrží dvanáct (12) trestných bodů na ESL Play a bude zabanován ve všech soutěžích na ESL na dobu pěti let. Tato doba trvání může být nižší, jsou-li ve hře významné faktory zmírňující dopad, ale také vyšší, pokud existují potěškavající okolnosti.

6.5 Doping

6.5.1 Odmítnutí testu

Odmítnutí k testování je považováno za doping. Tresty budou stejné jako u závažných případů zneužívání návykových látek.

6.5.2 Seznam zakázaných látek a metod

Seznam zakázaných látek a metod vytvořených ESIC platí pro ESL Nationals CZSK. Seznam naleznete na jejich webových stránkách.

<http://www.esportsintegrity.com/the-esic-integrity-programme/esic-prohibited-list>

Jakékoliv použití těchto látek, které nebylo schváleno, je považováno za doping

6.5.3 Předepsané léky

Pokud mají hráči aktivní předpis na látku na seznamu WADA, musí předložit hlavnímu administrátorovi turnaje důkaz před prvním dnem turnaje. Mohou být stále podrobeny dopingovému testu, ale pozitivní výsledek pro předepsanou látku nebude zohledněn.

6.5.4 Tresty za doping

Mírné případy dopingů budou potrestány varováním a případně menšími trestnými body pro účastníka. Závažné případy (tj. Užívání léků obsahujících látky zvyšující výkonnost, jako je Adderall) budou potrestány zrušením výsledků dosažených pod vlivem látky, banem od jednoho do dvou let, propadnutím výhry, stejně jako diskvalifikací účastníka. Pokud je hráč shledán vinným z vážného případu dopingů až poté, co poslední zápas turnaje již skončil po dobu alespoň 24 hodin, hráč bude stále mít ban, ale výsledek turnaje zůstane na stejný pro daný tým. Mírné případy nebudou po této době vůbec potrestány.

6.6 Použití alkoholu nebo jiných psychoaktivních drog

Hrát zápas, ať už online nebo offline, pod vlivem alkoholu nebo jiných psychoaktivních drog, je přísně zakázáno a může vést k závažnému trestu. Mírná konzumace alkoholu mimo aktivní turnajové hodiny pro účastníka je povolena, pokud není v rozporu s místním / národním právem.

6.7 Sázení

Do sázení nebo hazardních her nesmí být zapojeni žádní hráči, manažeři, zaměstnanci ani vedení zúčastněných organizací, ani se nesmí podílet na sázení, nebo hazardních hrách, ani neposkytovat komukoli žádné informace, které by mohly napomoci sázení nebo hazardním hrám, ať už přímo nebo nepřímo, pro kterýkoli zápas ESL Nationals CZSK nebo turnaj obecně. Jakékoliv sázky nebo hazardní hry proti zápasům vlastních organizací povedou k okamžité diskvalifikaci organizace a minimálnímu banu jednoho (1) roku ze všech soutěží ESL pro všechny zúčastněné osoby. Jakékoli jiné porušení bude penalizováno podle vlastního uvážení administrace turnaje.

6.8 Manipulace s konkurencí

Nabízet peníze / výhody, vyhrožovat nebo vyvíjet tlak na kohokoliv, kdo se podílí na ESL Nationals CZSK s cílem ovlivnit výsledek zápasu, je považován za soutěžní manipulaci. Nejběžnějším příkladem je nabídnout soupeři peníze, aby nechal tým vyhrát.

6.8.1 Tresty

Pokud je v ESL Nationals CZSK zjištěna soutěžní manipulace, výsledek (výsledky) daného zápasu bude zrušen. Hráč bude diskvalifikován a bude zabanován ze všech soutěží na ESL po dobu jednoho až dvou (1-2) let. Peněžní pokuta je možná. V týmových soutěžích bude tým diskvalifikován z aktuální sezóny ESL Nationals CZSK.

6.9 Pořadatelské nebo ESIC Bans

ESL si vyhrazuje právo odmítnout hráče, kteří mají ban u jiných pořadatelů turnajů (Faceit, ESEA, atd..) aby se zúčastnili programu ESL Nationals CZSK. Také bany ESIC budou brány v potaz a budou promítnuty do banů ESL. Zákazy CSGO VAC jsou také brány v potaz, ale pouze do dvou (2) let od jejich vydání.

6.10 Porušení etikety

Pro řádnou a příjemnou hru je nezbytné, aby všichni hráči měli sportovní a férový postoj. Porušení tohoto pravidla bude potrestáno jedním až šesti (1-6) drobnými trestnými body. Nejčastější trestné činy jsou uvedeny níže. Administrace turnaje však může udělovat tresty za nespecifikované typy nesportovní chování (např. Obtěžování).

6.10.1 Urážky

Všechny urážky vzniklé v souvislosti s účastníky ESL Nationals CZSK budou potrestány šesti (6) malými až jedním (1) velkým trestným bodem. To se týká především urážek při utkání, ale také na internetových stránkách ESL (fóra, komentáře k zápasům, knihy hostů, ticketech a protestech atd.). Urážky na IRC, IM programech, e-mailech nebo jiných komunikačních prostředcích budou potrestány, pokud mohou být spojeny s ESL Nationals CZSK a důkazy jsou jasné. Zvláště těžké případy zneužívání s radikálními prohlášeními nebo hrozbou fyzického násilí mohou mít za následek výrazně vyšší tresty včetně vyloučení nebo zabanování hráče. V závislosti na povaze a závažnosti urážky bude pokuta přidělena hráči nebo týmu v týmových zápasech. V týmových soutěžích mohou být hráči vyloučeni na jeden nebo více zápasových týdnů.

6.10.2 Spamování

Nadměrné posílání nesmyslných, obtěžujících nebo urážlivých sdělení je v turnaji ESL Nationals CZSK považováno za spam. Spamování na webových stránkách (fóra, komentáře k zápasům, knihy hostů, support a protest ticketech atd.) budou potrestány v závislosti na povaze a závažnosti.

6.10.3 Spamování ve hře

Tři (3) drobné trestné body budou uděleny, pokud je funkce chatu ve hře zneužita k cíli otravy soupeře nebo ovlivní plynulost hry. Všechny funkce chatu jsou zde pro efektivní komunikaci se soupeřem a správou turnaje.

6.12 Tresty v zápasech

6.12.1 Pozdní příchod na Map Veto

Pro případné zpoždění související s veto budou účastníci potrestáni jedním (1) malým trestným bodem každých pět (5) minut po plánovaném čase (pro tým, který zdržuje). Pokud je některý tým opožděn více než deset (20) minut, jejich zápas bude uzavřen s nejhorším možným výsledkem pro zdržující tým.

6.13.2 Dochvilnost hráče

Za zpoždění hráčů připravených na začátku zápasu nebo mezi mapami nebo přestávkami budou hráči potrestáni dvěma (2) drobnými trestnými body za každých deset minut po plánovaném startu. V případě, že tento čas přesáhne 25 minut - zápas bude uzavřen s nejhorším možným výsledkem pro zdržující tým.

6.13.3 Opuštění lobby předčasně

Týmu, který opustí lobby předčasně, bude vydáno oficiální varování. Pokud se tento přečin stane i podruhé, tým bude potrestán jedním (1) malým trestným bodem. Další přestupky budou potrestány přísněji

6.14 Tresty v offline turnajích

6.14.1 Nesprávné vybavení

Účastníci budou potrestáni pěti (5) malými až jedním (1) velkým trestným bodem, pokud se bude mít chybné vybavení pro turnaj.

6.14.2 Sundávání sluchátek

Pokud účastníci sundají sluchátka bez souhlasu administrátora během mapy, obdrží oficiální varování. Pokud se to stane znovu ve stejné offline zápasu, tým ztratí kolo a bude uděleno pět (5) drobných trestných bodů.

6.14.3 Nevhodné chování na stage

Při nevhodném chování na stage (včetně urážek, využívání informací z obrazovek k získání výhody atd.) Bude penalizováno pěti (5) drobnými trestnými body a ztrátou kola.

6.14.4 Ztráta nebo poškození vybavení

Účastníci budou pokutováni podle ceny ztraceného nebo poškozeného vybavení

6.14.5 Sdílení fotografií z prostoru eventu před zahájením události

Jeden (1) až tři (3) trestné body budou uděleny jako trest každému účastníkovi, který sdílí fotografie z akce před tím, než je oficiálně představen nebo je místo konání otevřené široké veřejnosti.

6.15 Tresty ve hře

6.15.2 Použití bugů a glitchů

Použití herní mechaniky z nepovoleného seznamu povede k okamžité diskvalifikaci týmu, který jej používá. Pokud tým toto pravidlo opět poruší ve stejném zápase, prohrají mapu a budou potrestáni třemi (3) až pěti (5) drobnými trestnými body.

6.15.3 Restartování kola

Předložení neplatného důvodu pro restartování kola, nebo opustí zápas před tím, než je udělen souhlas, povede k okamžité ztrátě kola týmu, který jej používá. Pokud tým toto pravidlo opět poruší ve stejném zápase, prohrají mapu a budou potrestáni třemi (3) až pěti (5) drobnými trestnými body.

6. Oznámení o autorských právech

Veškerý obsah uvedený v tomto dokumentu je majetkem společnosti ESL Gaming Polska Sp. z o.o. Neoprávněná distribuce, sdílení, změna nebo jiné použití materiálů obsažených v tomto dokumentu, včetně, ochranných známek, obrázků, textů, podob nebo fotografií, může představovat porušení zákona o autorských právech a ochranných známkách a může být trestně stíháno a trestáno. Žádná část obsahu tohoto dokumentu nesmí být reprodukována v žádné formě ani žádným způsobem nebo uložena v databázovém nebo vyhledávacím systému, s výjimkou osobního použití, s písemným souhlasem společnosti ESL Gaming Polska sp. z o.o. Společnost ESL Gaming Polska sp. z o.o. nepřebírá žádnou odpovědnost za případné chyby nebo opomenutí. Vyhraujeme si právo měnit obsah a soubory na našich webových stránkách (včetně, ale nejen, pro.eslgaming.com, eslgaming.com, intelxtrememasters.com, esl-one.com a všech subdomén) bez předchozího upozornění nebo oznámení.